

Índice

Introducción

Copyright

Órdenes

Métodos

Mensajes de error y advertencia

Ayuda

Errores y sugerencias

Introducción

Toolbar pretende suplir algunas deficiencias que encuentro en el *Administrador de programas* y el *Administrador de archivos* de la versión comercial de Windows 3.1. En primer lugar, cuando se trabaja con el *Administrador de programas* es posible arrastrar un fichero y dejarlo caer sobre ciertos programas en ejecución. Pero si uno de tales programas no está ejecutándose y se deja caer un fichero sobre su icono, el programa no comienza a funcionar. Lo que sucede es que el fichero es añadido al correspondiente grupo del *Administrador de programas*. Por supuesto que esto es lo que se desea en ciertas ocasiones. Podríamos decir que los grupos del *Administrador de programas* están pensados más para organizar programas que para ejecutarlos. Por otro lado, muchos programas carecen aún de la posibilidad de aceptar ficheros arrastrados sobre ellos, con lo que esta posibilidad de la versión 3.1 de Windows es todavía de utilidad limitada.

Puesto que mi pantalla tiene una acusada tendencia a aparecer abarrotada, deseaba también la posibilidad de colocar (de forma permanente y económica) en una esquina de la misma los útiles y programas que uso más a menudo. El *Administrador de programas* está bien concebido pero ocupa mucho sitio y no necesito los nombres de mis útiles favoritos, ya que soy capaz de reconocerlos por sus iconos. Los útiles deberían estar siempre a mano, listos para ser iniciados haciendo un doble clic (como en el *Administrador de programas*) o dejando caer un fichero sobre ellos. Por ejemplo, éste sería un buen método para corregir el mayor problema del *Administrador de archivos*: la ausencia de un visualizador de ficheros.

Toolbar es la respuesta a estos deseos. Proporciona una alternativa a los grupos del *Administrador de programas* con las siguientes características distintivas:

- Puede ser usado como un sustituto del *Administrador de programas* (que a su vez puede ser ejecutado desde *Toolbar*), o como un programa normal instalado en el *Administrador de programas* (o el *caparazón* usado).
- Está más orientado a ejecutar programas que a organizarlos. Hay más formas de ejecutar programas y existen opciones avanzadas.
- Todos los programas instalados en una barra de herramientas son visibles (con tal de que la propia barra sea visible). Además se mantienen juntos en una forma muy compacta al objeto de que su presencia provoque la menor molestia posible. Como opción se puede conseguir que la barra se vea siempre sin ser tapada por otras ventanas. Para ahorrar espacio hasta el propio título de la barra puede usarse para proporcionar información útil.
- Los programas del *Administrador de archivos* pueden arrastrarse y dejarse caer sobre casi cualquier programa instalado en una barra de herramientas. Tan sólo precisa ser capaz del

aceptar nombres de ficheros en la línea de órdenes, como lo son la gran mayoría de programas escritos para MS-DOS y Windows. Un programa puede iniciarse haciendo un doble clic sobre él, pulsando ENTRAR o una tecla seleccionada por el usuario.

- Cuando se dejan caer varios ficheros sobre una herramienta, cada uno puede ser pasado a copia diferente del programa o todos ellos a una sola instancia del mismo.
- Es fácil añadir, retirar y ordenar los programas. Los correspondientes nombres, directorios de trabajo, iconos y otras opciones pueden ser cambiadas con facilidad.
- Pueden establecerse árboles completos de barras encadenadas.
- Pueden arrastrarse y dejarse caer archivos sobre *Toolbar* o a partir de él. El *Administrador de programas* no permite que se arrastren elementos fuera de él.
- El uso de *Toolbar* es, por lo demás, muy similar al del *Administrador de programas*.
- De hecho, *Toolbar* puede usar (y traducir a su propio formato) los archivos de grupo del *Administrador de programas*.

Copyright

El programa **TOOLBAR.EXE**, el fichero de ayuda **TOOLBAR.HLP** y la documentación **TOOLBAR.WRI** son propiedad intelectual de su autor:

Copyright © Juan M. Aguirregabiria 1993

All rights reserved

Sin embargo, los tres mencionados ficheros pueden ser libremente usados y distribuidos para uso *no comercial* con tal de que sean conservados juntos e inalterados.

Órdenes

Para ahorrar espacio, *Toolbar* carece de menú propio. Usa el menú del sistema al que puede accederse en la forma habitual (pulsando ALT+BARRA ESPACIADORA o haciendo clic en el símbolo horizontal del extremo superior izquierdo de la ventana). Tras las entradas estándar (**Restaurar**, **Mover**, etc.) aparecen las siguientes:

| Entrada | Significado | Tecla de acceso rápido |
|-------------------------------------|---|-------------------------------|
| <u>Nuevo elemento...</u> | añade un programa o barra | INS |
| <u>Propiedades...</u> | cambia atributos de la herramienta | ALT+ENTRAR |
| <u>Retirar</u> | borra la herramienta actual | DEL |
| <u>Opciones...</u> | cambia preferencias del programa | CTRL+O |
| <u>Ejecutar...</u> | ejecuta un programa | CTRL+E |
| <u>Usar como 'caparazón'</u> | sustituir <i>Administrador de programas</i> | |
| <u>Ayuda</u> | abre la ventana de ayuda | F1 |
| <u>Sobre Toolbar...</u> | información sobre el programa | |

Métodos

[Instalación de *Toolbar*](#)

[Cómo usar barras encadenadas \(anidadas\)](#)

[Cómo iniciar *Toolbar*](#)

[Cómo instalar elementos \(herramientas y barras\)](#)

[Cómo elegir un elemento](#)

[Cómo cambiar las propiedades de un elemento](#)

[Cómo cambiar el orden de los elementos](#)

[Cómo retirar un elemento](#)

[Cómo usar un elemento](#)

[Cómo cambiar las opciones de *Toolbar*](#)

[Cómo ejecutar un programa](#)

[Cómo usar opciones avanzadas al ejecutar programas](#)

[Cómo usar los archivos de grupo del *Administrador de programas*](#)

[Cómo usar *Toolbar* en lugar del *Administrador de programas*](#)

[Cómo guardar opciones, líneas de comando y elementos](#)

[Cómo arrastrar elementos](#)

[Cómo conseguir ayuda](#)

[Cómo informar sobre errores y sugerencias](#)

Cuadro de diálogo *Opciones de Toolbar*

Este diálogo se inicia con la entrada **Opciones...** del menú del sistema, o la combinación CTRL+O. Aparte de los expresivos **Aceptar**, **Cancelar** y **Ayuda**, pueden usarse las siguientes entradas para adaptar la barra de herramientas:

Filas: Número de filas en que se disponen los elementos. **Columnas** será automáticamente ajustado para reservar espacio para todos los elementos.

Columnas: Número de filas en que se disponen los elementos. **Filas** será automáticamente ajustado para reservar espacio para todos los elementos.

Borde: Anchura, en píxeles, del borde que rodea cada elemento. Puede ser 0 (para omitir el borde) o de 1 a 9.

Botones: Si se selecciona esta entrada los elementos tendrán la apariencia de los botones en los cuadros de diálogo.

Letra pequeña: Si esta entrada está seleccionada, *Toolbar* usará una letra muy pequeña pero fácilmente legible para los nombres de las herramientas (esto permite ver título más largos). En caso contrario, usará la misma letra que el *Administrador de programas*.

Nombres: Si esta entrada está seleccionada, *Toolbar* exhibirá el nombre de cada elemento debajo del correspondiente icono. En caso contrario no se usarán estos títulos excepto con elementos que carezcan de icono, que será sustituido por el nombre.

Siempre visible: Si esta entrada está seleccionada, la ventana de *Toolbar* será siempre visible por encima de otras ventanas (al menos si éstas no tienen esta misma propiedad de aparecer encima de las demás). En caso contrario la ventana puede ser tapada por la ventana activa en la forma habitual. Note que esta propiedad es hereditaria en Windows: las ventanas descendientes la tendrán también y aparecerán sobre otras ventanas. Esto puede resultar inconveniente cuando se muestra la ventana de ayuda, por ejemplo.

Título: En esta entrada se elige el título que mostrará *Toolbar*. Puede elegirse cualquier palabra o frase, pero algunos pares de caracteres tienen un significado especial.

Frecuencia: En esta entrada se elige la frecuencia, en segundos, con que se actualiza la información mostrada en el **Título** de *Toolbar*.

Al terminar el programa, *Toolbar* guardará en el fichero **INI** las herramientas instaladas y puede guardar algunas preferencias de acuerdo con el estado de los siguientes dos botones:

Opciones: Si se selecciona esta entrada, *Toolbar* guardará las opciones definidas en el resto del cuadro de diálogo como valores por defecto para la próxima sesión del programa.

Historia: Si se selecciona esta entrada, *Toolbar* guardará las líneas de comando introducidas en el cuadro de diálogo **Ejecutar** que estarán así disponibles en la próxima sesión del programa.

Tras iniciar uno de sus elementos, la apariencia de *Toolbar* puede cambiar de acuerdo con el

estado de los siguientes cuatro botones:

No hacer nada: Si se selecciona este botón, *Toolbar* no se verá afectado cada vez que uno de sus elementos es activado.

Reducir a icono: Si se selecciona este botón, *Toolbar* se reducirá a un icono cada vez que uno de sus elementos es activado.

Ocultar: Si se selecciona este botón, *Toolbar* se ocultará cada vez que uno de sus elementos es activado. Esto es especialmente útil cuando se ha instalado un árbol de barras anidadas. Para volver a ver la barra oculta basta intentar volver a ejecutarla. La barra se obtendrá, por ello, un poco más rápidamente que usando la siguiente posibilidad. Este botón no está disponible si *Toolbar* es el caparazón, ya que la *Lista de tareas* no muestra las que están ocultas; por lo que puede llegarse a una situación en la que no puede hacerse nada, ¡ni siquiera salir de Windows!

Cerrar: Si se selecciona este botón, *Toolbar* terminará cada vez que uno de sus elementos es activado. Esto es especialmente útil cuando se ha instalado un árbol de barras anidadas. Al terminar el programa, *Toolbar* guardará en el fichero **INI** las herramientas instaladas y puede guardar también algunas preferencias de acuerdo con el estado de los siguientes dos botones:

Opciones: Si se selecciona esta entrada, *Toolbar* guardará las opciones definidas en el resto del cuadro de diálogo como valores por defecto para la próxima sesión del programa.

Historia: Si se selecciona esta entrada, *Toolbar* guardará las líneas de comando introducidas en el cuadro de diálogo **Ejecutar** que estarán así disponibles en la próxima sesión del programa.

Filas

En esta entrada de **Opciones de Toolbar** se elige el número de filas usadas para disponer los elementos. El número de **Columnas** será automáticamente ajustado para reservar espacio para todos los elementos.

Columnas

En esta entrada de Opciones de Toolbar se elige el número de columnas usadas para disponer los elementos. El número de Filas será automáticamente ajustado para reservar espacio para todas los elementos.

Borde

En esta entrada de **Opciones de Toolbar** se elige la anchura, en píxeles, del marco que será dibujado alrededor de cada elemento. Puede ser 0 para omitir el marco o ir de 1 a 9 para obtener distintas anchuras.

Vea también **Botones**

Letra pequeña

Si esta entrada de **Opciones de Toolbar** está seleccionada, *Toolbar* usará un tipo de letra muy pequeño pero perfectamente visible para los nombres de las herramientas, lo que permite ver nombres más largos. En caso contrario, se usará el mismo tipo de letra que en el *Administrador de programas*.

Botones

Si esta entrada de **Opciones de Toolbar** está seleccionada, *Toolbar* mostrará los iconos de los elementos en forma de los botones habituales. Pero recuerde que no son auténticos botones; por ejemplo, para activar uno de ellos debe hacer un doble clic, puesto que un clic simple únicamente lo seleccionará.

Ver también **Borde**

Nombres

Si esta entrada de **Opciones de Toolbar** está seleccionada, *Toolbar* mostrará un título bajo cada elemento. En caso contrario, para ahorrar espacio se omitirán los mismos (excepto con los elementos que carecen de icono, ya que éste será sustituido por el nombre).

Siempre visible

Si esta entrada de **Opciones de Toolbar** está seleccionada, la ventana de *Toolbar* será siempre visible por encima de otras ventanas (al menos si éstas no tienen esta misma propiedad de aparecer encima de las demás). En caso contrario la ventana puede ser tapada por la ventana activa en la forma habitual. Note que esta propiedad es hereditaria en Windows: las ventanas descendientes la tendrán también y aparecerán sobre otras ventanas. Esto puede resultar inconveniente cuando se muestra la ventana de ayuda, por ejemplo.

No hacer nada

Si esta entrada de Opciones de Toolbar está seleccionada, *Toolbar* no se verá afectado cuando uno de sus elementos es activado en cualquier forma.

Reducir a icono

Si esta entrada de Opciones de *Toolbar* está seleccionada, *Toolbar* se verá reducido a icono cuando una de sus elementos es activado en cualquier forma.

Ocultar

Si esta entrada de **Opciones de Toolbar** está seleccionada, *Toolbar* se ocultará cuando uno de sus elementos es activado en cualquier forma. Esto es especialmente útil cuando se instala un árbol completo de barras (ver **Métodos**). Para volver a ver la barra oculta basta intentar volver a ejecutarla. La barra se obtendrá, por ello, un poco más rápidamente que usando **Cerrar**. Este botón no está disponible si *Toolbar* es el caparazón, ya que la *Lista de tareas* no muestra las que están ocultas; por lo que puede llegarse a una situación en la que no pueda hacerse nada, ¡ni siquiera salir de Windows!

Cerrar

Si esta entrada de **Opciones de Toolbar** está seleccionada, *Toolbar* terminará cuando una de sus elementos es activado en cualquier forma. Esto es especialmente útil cuando se instala un árbol completo de barras (ver **Métodos**).

Título

En esta entrada de Opciones de Toolbar se elige el título que mostrará *Toolbar*. Puede elegirse cualquier palabra o frase, pero los siguientes pares de caracteres tienen un significado especial y pueden utilizarse para proporcionar información que permita sacar partido del espacio ocupado por la barra del título:

| El par | será reemplazado por |
|---------------|--|
| %d | el día de la fecha (uno o dos dígitos) |
| %D | el día de la fecha (siempre dos dígitos) |
| %m | el mes corriente (uno o dos dígitos) |
| %M | el mes corriente (siempre dos dígitos) |
| %y | el año actual (uno o dos dígitos) |
| %Y | el año actual (siempre dos dígitos) |
| %h | la hora actual (siempre dos dígitos) |
| %H | la hora actual (siempre dos dígitos) |
| %i | el minuto actual (siempre dos dígitos) |
| %I | el minuto actual (siempre dos dígitos) |
| %s | el segundo actual (siempre dos dígitos) |
| %S | el segundo actual (siempre dos dígitos) |
| %f | la memoria libre en megaoctetos |
| %k | la memoria libre en kilooctetos |
| %b | la memoria libre en octetos |
| %r | el tanto por ciento de recursos libres |

Por ejemplo, **%h:%I - %fMo - %r%** mostrará un título indicando la hora actual, la memoria y los recursos libres en la forma **1:02 - 3Mb - 71%**.

La asiduidad con esta información es actualizada se define en Frecuencia.

Frecuencia

En esta entrada de Opciones de *Toolbar* se elige la frecuencia, en segundos, con que se actualiza la información mostrada en el Título de *Toolbar*.

Guardar las opciones al salir

Si esta entrada de Opciones de Toolbar está seleccionada, *Toolbar* guardará las opciones definidas en el resto del cuadro de diálogo como valores por defecto para la próxima vez que se use el programa. En caso contrario, sólo se guardarán en el fichero **INI** los elementos instalados. Ver también Historia.

Guardar las líneas de comando al salir

Si esta entrada de **Opciones de Toolbar** está seleccionada, *Toolbar* guardará las líneas de comando introducidas en el cuadro de diálogo **Ejecutar** que estarán así disponibles en la próxima sesión del programa. Ver también **Guardar**.

Cuadros de diálogo *Propiedades de la herramienta* *Propiedades de la barra*

Estos cuadros de diálogo se abren al instalar una nueva herramienta o barra de herramientas (con **Nuevo elemento...** en el menú del sistema, o la tecla INS) o cambiar las propiedades de la herramienta o barra seleccionada (con **Propiedades...** en el menú del sistema, o la combinación de teclas ALT+ENTRAR). Además de los habituales **Aceptar**, **Cancelar** y **Ayuda**, se pueden usar las siguientes entradas para cambiar los atributos del elemento:

Nombre: El título que se mostrará, si así se desea, para identificar el elemento. **¡Si no se indica ningún nombre, el elemento permanecerá instalado sólo durante la actual sesión de Toolbar!** (Esto puede resultar útil para instalar provisionalmente una herramienta que no se tiene intención de usar la próxima vez que se ejecuta el programa.)

Programa: Esta entrada aparece sólo en el cuadro de diálogo *Propiedades de la herramienta* y contiene la especificación completa del programa a ejecutar cuando la herramienta es activada, incluyendo eventuales opciones y parámetros. También puede buscar el programa a través de discos y directorios por medio del botón **Elegir...** que abrirá el cuadro de diálogo llamado **Elegir programa**. También puede indicarse, en vez de un fichero ejecutable, otro fichero (documento) cuya extensión esté asociada por el *Administrador de Programas* a un fichero ejecutable. Por ejemplo, especificando **fichero.wri** se ejecutará realmente **write fichero.wri**; es decir, el programa **write.exe** con el fichero **fichero.wri** como parámetro.

Fichero: Esta entrada aparece sólo en el cuadro de diálogo *Propiedades de la barra* y contiene la especificación completa del fichero **INI** usado por la barra anidada. También puede buscar el fichero a través de discos y directorios por medio del botón **Elegir...** que abrirá el cuadro de diálogo llamado **Elegir fichero INI**.

Directorio: El directorio en el que debe comenzar la ejecución del programa. Esta entrada es opcional pero se recomienda utilizarla porque muchos programas no funcionan correctamente si no han sido iniciados desde el correspondiente directorio.

Icono: El icono que representará al elemento es por defecto el primero que haya en el fichero ejecutable, pero puede elegirse cualquier otro pulsando el botón **Cambiar...** que abrirá el cuadro de diálogo titulado **Elegir icono**.

Como icono: Si se selecciona esta entrada, la herramienta o barra comenzará reducida a icono cuando sea activada. Si no se ha seleccionado, aún es posible hacer que comience como un icono manteniendo pulsada la tecla MAYUSCULAS cuando se invoca el programa.

Varias copias: Esta entrada controla el comportamiento de la herramienta cuando se dejan caer a la vez varios ficheros sobre su icono en la barra. Si se selecciona la entrada, cada fichero dará

origen y será pasado a una instancia diferente del programa. Si no se elige esta posibilidad, todos los ficheros serán añadidos a la línea de órdenes de una sola copia de la herramienta. Note que, con independencia del estado de esta entrada, si diferentes ficheros son dejados caer en diferentes ocasiones, darán lugar a copia diferentes del programa.

Teclas de llamada: Esta entrada le permite seleccionar, si así lo desea, una tecla aceleradora que dará comienzo inmediato a la herramienta.

Opciones avanzadas: Esta entrada le permite indicar si desea usar opciones avanzadas el la línea de órdenes de **Programa**. Vea **Uso de opciones avanzadas al ejecutar programas**.

Exactamente como sucede en el *Administrador de programas*, si una aplicación escrita para MS-DOS es reducida a icono, se usará el icono elegido en este cuadro de diálogo, pero las aplicaciones Windows usan su propio icono. Sin embargo, hay una excepción al usar una barra de herramientas instalada en otra barra. Aunque es un programa Windows, si se ha elegido un icono en la entrada **Icono** antes mencionada, éste se usará en lugar del icono de *Toolbar*. Además tendrá la apariencia de un botón. Una barra primaria (es decir, no instalada dentro de otra barra) usará el icono de *Toolbar*, aunque un usuario avanzado puede forzarle a usar el icono que prefiera añadiendo en el correspondiente fichero **INI** dos líneas en la forma:

Icon file=fichero

Icon number=n

donde **fichero** es la especificación completa del fichero conteniendo el icono y **n** indica el número del icono a usar, empezando a contar por 0. Si es el primer icono, puede omitirse la segunda línea.

Nombre

Esta entrada de **Propiedades de la herramienta** y **Propiedades de la barra** contiene el título que se mostrará, si así se desea, para identificar el elemento. **¡Si no se indica ningún nombre, el elemento permanecerá instalada sólo durante la actual sesión de *Toolbar*!** (Esto puede resultar útil para instalar provisionalmente una herramienta que no se tiene intención de usar la próxima vez que se ejecuta el programa.)

Puesto que el espacio disponible para el título es escaso, puede ser útil mostrar el mismo en dos líneas. Basta, para ello, separarlas con el par `\n`. Por ejemplo, **Uno\nDos** mostrará **Uno** en la primera línea y **Dos** en la segunda.

Programa

Esta entrada de **Propiedades de la herramienta** contiene la especificación completa del programa a ejecutar cuando la herramienta es activada, incluyendo eventuales opciones y parámetros.

También puede buscar el programa a través de discos y directorios por medio del botón **Elegir...** que abrirá el cuadro de diálogo llamado **Elegir programa**.

También puede indicarse, en vez de un fichero ejecutable, otro fichero (documento) cuya extensión esté asociada por el *Administrador de Programas* a un fichero ejecutable. Por ejemplo, especificando **fichero.wri** se ejecutará realmente **write fichero.wri**; es decir, el programa **write.exe** con el fichero **fichero.wri** como parámetro.

También pueden incluirse opciones avanzadas (vea **Uso de opciones avanzadas al ejecutar programas**)

Fichero

Esta entrada de **Propiedades de la barra** contiene la especificación completa del fichero **INI** que contendrá las opciones y los programas instalados en la barra anidada. También puede buscar el fichero a través de discos y directorios por medio del botón **Elegir...** que abrirá el cuadro de diálogo llamado **Elegir fichero INI**.

Directorio

Esta entrada de **Propiedades de la herramienta** y **Propiedades de la barra** contiene el directorio en el que debe comenzar la ejecución del programa. Aunque esta entrada es opcional, se recomienda encarecidamente su uso ya que muchos programas sólo funcionarán debidamente si comienzan en el directorio apropiado (a menudo su propio directorio).

Si no se utiliza esta entrada el programa comenzará en el directorio del primer archivo que se haya dejado caer sobre su icono o, si no hay tal archivo, en el directorio del propio programa.

Cambiar

El icono que representará al elemento es por defecto el primero que haya en el fichero ejecutable, pero puede elegirse cualquier otro pulsando este botón de **Propiedades de la herramienta** y **Propiedades de la barra** que abrirá el cuadro de diálogo titulado **Elegir icono**.

Como icono

Si esta entrada de **Propiedades de la herramienta** y **Propiedades de la barra** está seleccionada, el elemento comenzará reducido a icono cuando sea activada. Si no se ha seleccionado, aún es posible hacer que comience como un icono manteniendo pulsada la tecla MAYUSCULAS cuando se invoca el programa.

Varias copias

Esta entrada de **Propiedades de la herramienta** y **Propiedades de la barra** controla el comportamiento de la herramienta cuando se dejan caer a la vez varios ficheros sobre su icono en la barra. Si se selecciona la entrada, cada fichero dará origen y será pasado a una instancia diferente del programa. Si no se elige esta posibilidad, todos los ficheros serán añadidos a la línea de órdenes de una sola copia de la herramienta. Note que, con independencia del estado de esta entrada, si diferentes ficheros son dejados caer en diferentes ocasiones, darán lugar a copias diferentes del programa.

Recuerde, también, que los programas escritos para MS-DOS no aceptan más que líneas de órdenes muy cortas (menos de 128 caracteres). Esto puede hacer que un programa de este tipo no reciba todos los ficheros que sobre él se han dejado caer, e incluso que el nombre del último que reciba le llegue truncado. Nada de esto puede pasar si no se ha seleccionado esta entrada.

Tecla de llamada

Esta entrada de **Propiedades de la herramienta** y **Propiedades de la barra** le permite seleccionar, si así lo desea, una tecla aceleradora que dará comienzo inmediato al elemento, sin necesidad de usar el ratón o seleccionarlo primero para pulsar luego ENTRAR.

Opciones avanzadas

Esta entrada de **Propiedades de la herramienta** y **Propiedades de la barra** le permite indicar si desea usar opciones avanzadas en la línea de órdenes del **Programa**. Vea **Uso de opciones avanzadas para ejecutar programas**.

Uso de opciones avanzadas para ejecutar programas

Si esta entrada de **Propiedades de la herramienta** y **Propiedades de la barra** está seleccionada, antes de invocar una herramienta *Toolbar* examinará la línea de órdenes del **Programa** (a la que se habrán añadido los nombres de los archivos que sobre la herramienta se hayan dejado caer) para ver sustituir las siguientes opciones especiales, *que pueden ir en mayúsculas o minúsculas*:

Si se ha elegido la opción **Varias copias**, cada archivo que se deje caer obtendrá su propia copia de la herramienta y *debe* indicarse el lugar y el formato exacto en que se desea que el nombre del archivo se pase a aquélla usando una o varias de las siguientes opciones:

%P será reemplazado por la especificación completa del fichero, incluyendo unidad, directorio, nombre y extensión.

%F será reemplazado por la especificación del fichero con la extensión (y el correspondiente punto) retirada; es decir, incluirá unidad, directorio y nombre.

%D será reemplazado por la unidad y el directorio del archivo. El `\` final sólo se conservará en el caso del directorio raíz.

%N será reemplazado por el nombre del fichero, excluyendo unidad, directorio y extensión.

%E será reemplazado por la extensión (sin el punto inicial).

Si no se ha elegido la opción **Varias copias**, todos los archivos dejados caer serán añadidos al final de la línea de órdenes, pero pueden colocarse algunas opciones detrás de todos ellos usando:

%A El resto de la línea de órdenes será añadido tras los nombres de archivos dejados caer sobre la herramienta. Esto es útil si el programa precisa de opciones tras los nombres de archivos, porque por defecto los nombres de los archivos que se dejan caer son pegados al final de la línea de órdenes del **Programa**.

Todas las otras opciones `%` serán borradas, excepto si se usa:

%% Será reemplazado por un único `%`. Esto es útil si el programa precisa de opciones propias comenzando por `%`.

Además, se puede preguntar al usuario en busca de información adicional:

%Q Se abrirá un **Cuadro de diálogo *Toolbar va a ejecutar*** para permitir que el usuario introduzca opciones adicionales o modifique las existentes. Esto es útil si alguna opción variable no puede ser indicada dejándola caer sobre la

herramienta. Esta opción puede aparecer únicamente una vez y el resto de la línea de órdenes no será examinado en busca de otras opciones. Por ejemplo, para dejar caer archivos sobre un programa de compresión de archivos llamado **MiComp**, podría usarse algo del estilo de **MiComp %Q** para que tener la oportunidad de indicar el nombre del archivo al que serán añadidos los archivos dejados caer sobre **MiComp**.

Cuadro de diálogo *Toolbar va a ejecutar*

Este cuadro de diálogo se abrirá si se ejecuta una herramienta con la opción **Opciones avanzadas** elegida en **Propiedades de la herramienta** y %Q se ha incluido en la línea de órdenes del **Programa**. El cursor aparecerá (en la posición indicada por %Q) en la línea de órdenes completa, incluidos eventuales nombres de archivos dejados caer sobre la herramienta. Esta línea puede ser editada para añadir o cambiar opciones y ACEPTAR hará que sea ejecutada inmediatamente. También puede preferir usar CANCELAR para evitar la ejecución y AYUDA para obtener ayuda.

Vea también **Uso de opciones avanzadas para ejecutar programas**.

Cuadro de diálogo *Elegir icono*

Este cuadro de diálogo se abre cuando se usa el botón **Cambiar...** en **Propiedades de la herramienta** y **Propiedades de la barra**. Además de los habituales **Aceptar**, **Cancelar** y **Ayuda**, pueden usarse las siguientes entradas para cambiar el icono del elemento:

Nombre: La especificación completa del fichero que contiene el icono. Por defecto se usará el fichero del programa ejecutable, pero puede indicarse directamente cualquier otro fichero o buscarlo a través de discos y directorios pulsando **Elegir...** que abrirá el cuadro de diálogo llamado **Elegir fichero con iconos**.

Icono actual: En esta lista puede seleccionarse el icono que se usará con la herramienta. También existe la posibilidad de prescindir de todo icono.

Nombre

Esta entrada de **Elegir icono** contiene la especificación completa del fichero que contiene el icono. Por defecto se usará el fichero del programa ejecutable, pero puede indicarse directamente cualquier otro fichero o buscarlo a través de discos y directorios pulsando **Elegir...** que abrirá el cuadro de diálogo llamado **Elegir fichero con iconos**.

Icono actual

Esta lista de **Elegir icono** le permite seleccionar el icono que se usará con el elemento. También existe la posibilidad de prescindir de todo icono.

Cuadros de diálogo *Elegir programa*, *Elegir fichero INI* y *Elegir fichero con iconos*

Estos cuadros de diálogo son invocados por *Toolbar*, pero no forman parte de este programa. De hecho son tres instancias del cuadro de diálogo común que usan la mayor parte de los programas para Windows 3.1 para hallar y abrir un fichero. Probablemente ya le resultan familiares y, en cualquier caso, puede hallar una descripción completa en el manual de Windows.

Cuadro de diálogo *Ejecutar*

Este cuadro de diálogo aparece al usar la entrada **Ejecutar...** del menú del sistema o al accionar la combinación CTRL+E. Además de los habituales **Aceptar**, **Cancelar** y **Ayuda**, puede usar las siguientes entradas para seleccionar el programa que va a ejecutarse:

Línea de comando: La especificación completa del fichero ejecutable, incluyendo eventuales parámetros. Puede indicarse directamente esta información o usar el botón **Elegir...** para buscar el programa a través de discos y directorios en el cuadro de diálogo **Elegir programa** que aparecerá. También puede indicarse, en vez de un fichero ejecutable, otro fichero (documento) cuya extensión esté asociada por el *Administrador de Programas* a un fichero ejecutable. Por ejemplo, especificando **fichero.wri** se ejecutará realmente **write fichero.wri**; es decir, el programa **write.exe** con el fichero **fichero.wri** como parámetro. Esta entrada incluye una lista de los últimos diez comandos ejecutados que puede accederse en al forma usual.

Ejecutar minimizado: Use esta opción si desea que el programa comience reducido a icono.

Guardar en la lista de comandos: Anule esta opción si no desea que la línea de comandos que introduzca se guarde en la lista arriba mencionada.

Línea de comando

Esta entrada del **Cuadro de diálogo Ejecutar** le permite indicar la especificación completa del fichero ejecutable, incluyendo eventuales parámetros. Puede indicarse directamente esta información o usar el botón **Elegir...** para buscar el programa a través de discos y directorios en el cuadro de diálogo **Elegir programa** que aparecerá. También puede indicarse, en vez de un fichero ejecutable, otro fichero (documento) cuya extensión esté asociada por el *Administrador de Programas* a un fichero ejecutable. Por ejemplo, especificando **fichero.wri** se ejecutará realmente **write fichero.wri**; es decir, el programa **write.exe** con el fichero **fichero.wri** como parámetro.

Esta entrada incluye una lista de los últimos diez comandos ejecutados que puede accederse en al forma usual. Incluso se guarda de sesión en sesión si se usa **Historia**. Véase también **Guardar en la lista de comandos**.

Ejecutar minimizado

Esta entrada del **Cuadro de diálogo *Ejecutar*** le permite indicar si desea que el programa que va a ser ejecutado debe comenzar reducido a icono.

Guardar en la lista de comandos

Esta entrada del Cuadro de diálogo *Ejecutar* le permite indicar si desea que el programa que va a ser ejecutado se añada a la lista de los últimos diez comando utilizados. Véase también Historia.

Instalación de *Toolbar*

Para instalar *Toolbar*:

- Copie al directorio deseado el fichero ejecutable, **TOOLBAR.EXE**, el fichero de ayuda **TOOLBAR.HLP** y, si así lo desea, el fichero de documentación: **TOOLBAR.WRI**. Cuando sea ejecutado, *Toolbar* instalará en el mismo directorio el fichero **TOOLBAR.INI** o el fichero **INI** correspondiente.
- Añada el programa a un grupo del *Administrador de programas*. Probablemente desee instalarlo en el grupo **Inicio** para que *Toolbar* comience automáticamente cada vez que lo haga Windows .
- Puede usarse el cuadro de diálogo **Propiedades** (en el *Administrador de programas*) para añadir en la línea de órdenes que invoca *Toolbar* el nombre de un fichero **INI** que será usado en lugar de **TOOLBAR.INI**. De esta forma pueden instalarse y usarse simultáneamente diferentes copias de *Toolbar*. También puede instalarse uno o varios árboles de barras de herramientas anidadas.

Cómo iniciar *Toolbar*

Toolbar puede ejecutarse como cualquier otro programa para Windows: haciendo un doble clic en su icono, usando la entrada **Ejecutar** del *Administrador de programas*, etc. Si usa *Toolbar* en cada sesión de Windows, considere la posibilidad de instalarlo en el grupo **Inicio** de forma que *Toolbar* dé comienzo automáticamente cada vez que Windows arranque.

La primera vez que se usa el programa creará el fichero **TOOLBAR.INI** (o el fichero **INI** elegido en el proceso de instalación). En este fichero el programa guardará información sobre la posición y apariencia de la ventana y sobre las herramientas que contiene. De esta forma, la próxima vez que se use *Toolbar* comenzará exactamente en la misma posición y con las mismas herramientas y opciones.

Si el programa está ejecutándose y Vd. trata de activarlo de nuevo, no dará comienzo a una nueva copia de *Toolbar*. En su lugar será la instancia que ya existía la que será activada (y su tamaño restaurado si estaba reducido a icono). Esto puede ayudar a localizar la ventana del programa si se había perdido bajo otras ventanas. Sólo puede activarse una instancia de *Toolbar* por cada fichero **INI**. (No puedo imaginar ninguna circunstancia en que fuera de utilidad tener dos copias idénticas del programa ejecutándose a la vez.) Pero, por supuesto, usando diferentes ficheros **INI**, como se indicó en la sección de instalación, pueden ejecutarse cuantas copias de *Toolbar* se deseen. Incluso puede encadenarlas como se describe en **Cómo usar barras encadenadas (anidadas)**.

Cómo usar barras encadenadas (anidadas)

Se puede instalar un árbol completo de barras añadiendo en la barra principal (que probablemente será **Siempre visible**) una o varias barras secundarias (cada una con un **fichero INI** diferente y, probablemente con el atributo **Reducir a icono**, **Ocultar** o **Cerrar**). Este proceso puede repetirse a cualquier nivel para obtener un método de acceso a sus herramientas que resulta rápido y económico en espacio. Incluso puede usarse *Toolbar* como sustituto del *Administrador de programas* (vea **Cómo usar Toolbar en lugar del Administrador de programas**).

Cómo instalar herramientas y barras de herramientas

Para añadir un programa, una *herramienta*, o una barra de herramientas secundaria use la entrada **Nuevo elemento...** del menú del sistema de *Toolbar*, o pulse la tecla INS. (Si queda algún espacio sin ocupar en la barra también puede hacer un doble clic en él). Tras haber elegido el tipo de elemento (herramienta o barra) en **Nuevo**, aparecerá el cuadro de diálogo llamado **Propiedades de la herramienta** o **Propiedades de la barra** que le permite definir sus características. También es posible arrastrar desde el *Administrador de archivos* un programa y dejarlo caer sobre el título (o cualquier otra parte sin icono) de *Toolbar*. En este último caso el cuadro de diálogo **Propiedades de la herramienta** se abrirá con valores por defecto para el **Nombre** y el **Programa**.

En cualquier caso, si se abandona **Propiedades de la herramienta** o **Propiedades de la barra** con **Aceptar**, el nuevo elemento quedará instalado y la barra cambiará sus dimensiones si ello resulta necesario para hacerle sitio. Se puede cambiar la apariencia de la barra donde se ha añadido el nuevo elemento con la entrada **Opciones...** del menú del sistema.

También se puede arrastrar un elemento desde una barra y dejarlo caer en otra. Será copiado y no se abrirá ningún cuadro de diálogo.

Cómo elegir un elemento

Para seleccionar un elemento haga clic sobre él con el ratón o use las flechas del teclado para cambiar la selección. Cuando un elemento está seleccionado pueden cambiarse sus propiedades con ALT+ENTRAR, puede ser borrada con SUPR y es activada pulsando ENTRAR (o MAYUSCULAS+ENTRAR si se quiere ejecutar como icono).

Cómo cambiar las propiedades de un elemento

Para cambiar los atributos de un elemento, selecciónelo y use **Propiedades...** del menú del sistema, o la combinación de teclas ALT+ENTRAR. Puede adaptar a su gusto el elemento en el cuadro de diálogo, **Propiedades de la herramienta** o **Propiedades de la barra**, que aparecerá.

Cómo cambiar el orden de los elementos

Para cambiar la posición de un elemento, cójalo con el ratón, manteniendo pulsado el botón de la izquierda lleve el puntero (cuya apariencia cambiará para indicar la operación en curso) sobre el lugar donde desea colocarlo y suelte el botón.

Cómo retirar un elemento

Para retirar un elemento elíjalo y use la entrada **Retirar** del menú del sistema o la tecla SUPR. Tendrá que confirmar la eliminación.

Cómo usar un elemento

Para activar una herramienta o barra basta hacer un doble clic sobre ella. Otro método consiste en seleccionarla y pulsar ENTRAR. También puede usarse la **Tecla de llamada** elegida en las **Propiedades de la herramienta** o **Propiedades de la barra**.

El programa comenzará como icono si así se ha elegido en las **Propiedades de la herramienta** o si MAYUSCULAS estaba pulsada cuando se invocaba el programa.

Para comenzar una herramienta con un fichero de datos, basta arrastrar este último desde el *Administrador de archivos* y dejarlo caer sobre el icono de la herramienta.

Cómo cambiar las opciones del *Toolbar*

Para adaptar *Toolbar* a sus gustos use la entrada **Opciones...** del menú del sistema o la combinación de teclas CTRL+O. Aparecerá el cuadro de diálogo **Opciones de *Toolbar***.

Nuevo elemento

Esta entrada del menú del sistema o la tecla INS permiten añadir una nueva herramienta o barra de herramientas a la barra actual. Tras seleccionar el tipo de elemento en el cuadro de diálogo **Nuevo**, se abrirá un cuadro de diálogo **Propiedades de la herramienta** o **Propiedades de la barra**.

Cuadro de diálogo *Nuevo*

Este cuadro de diálogo se abre al instalar una nueva herramienta o barra de herramientas (con **Nuevo elemento...** en el menú del sistema, o la tecla INS). Además de los habituales **Aceptar**, **Cancelar** y **Ayuda**, sólo hay dos botones que permiten elegir el tipo de elemento, herramienta o barra, que va a añadirse. Si se usa **Aceptar**, se abrirá el cuadro de diálogo correspondiente al nuevo tipo de elemento: **Propiedades de la herramienta** o **Propiedades de la barra**.

Propiedades...

Esta entrada del menú del sistema o la combinación ALT+ENTRAR permiten adaptar la herramienta o barra actual. Se abrirá un cuadro de diálogo **Propiedades de la herramienta** o **Propiedades de la barra**.

Retirar

Esta entrada del menú del sistema o la tecla SUPR permiten retirar el elemento actual de la barra.
Tendrá que confirmar la eliminación.

Opciones...

Esta entrada del menú del sistema o la combinación CTRL+O permiten cambiar ciertos atributos de *Toolbar*. Se abrirá un cuadro de diálogo titulado **Opciones** .

Ejecutar...

Esta entrada del menú del sistema (que también es activada usando MAYUSCULAS+E) le permite ejecutar cualquier programa para DOS o Windows (y no sólo las herramientas instaladas como se describe en **Cómo usar un elemento**). Se activará el **Cuadro de diálogo *Ejecutar***.

Cómo ejecutar un programa

Desde *Toolbar* se puede activar cualquier programa para DOS o Windows (y no sólo las herramientas instaladas como se describe en **Cómo usar un elemento**). Simplemente use la entrada **Ejecutar...** del menú del sistema o pulse MAYUSCULAS+E. Se activará el **Cuadro de diálogo Ejecutar**.

Cómo usar archivos de grupo del *Administrador de Programas*

En lugar de un archivo **INI** normal, puede indicar un archivo de grupo del *Administrador de Programas* (normalmente se encuentran en el directorio de Windows y tienen extensión **GRP**). *Toolbar* hará lo posible para traducirlo. Para asegurarse de que *Toolbar* acierta con el número de filas y columnas, elija la entrada **Organización automática** del menú **Opciones** del *Administrador de programas*.)

Para guardar la configuración en la forma usual, *Toolbar* no usará el archivo de grupo sino un archivo **INI** con la misma unidad, directorio y nombre, pero extensión **INI**.

La próxima vez que la barra comience, leerá tanto el archivo de grupo (para encontrar los elementos instalados, el número de **Columnas** y **Filas**, y el **Título**) como el archivo **INI** (para obtener las restantes **Opciones**).

Nótese que, de este modo, los elementos añadidos a la barra o las **Propiedades** cambiadas no serán utilizadas en la próxima sesión. Por el contrario, los cambios en el grupo del *Administrador de Programas* se verán reflejados en la próxima sesión de la barra. Éste puede ser el comportamiento deseado, pero tal vez prefiera indicar a *Toolbar* que use en futuras sesiones el archivo **INI** que ha creado automáticamente, en lugar del archivo de grupo.

Esta posibilidad es especialmente útil tras instalar un nuevo programa. Su archivo de grupo puede convertirse fácilmente al formato **INI** de *Toolbar*.

Cuadro de diálogo *Configuración de Toolbar*

Este cuadro de diálogo puede aparecer si al usar *Toolbar* un archivo de grupo del *Administrador de Programas* el archivo **INI** ya existe y no corresponde a la misma barra. En tal caso puede elegir entre escribir sobre el archivo (pulsando **Aceptar**) o no usar ningún archivo de configuración.

Caparazón (*shell*)

Es el programa que permite organizar y ejecutar otros programas en Windows. Muy a menudo el caparazón es el *Administrador de programas*, pero pueden usarse otros programas (incluido *Toolbar*) para este fin.

Usar como 'caparazón'

Si realmente le gusta *Toolbar*, podría considerar la posibilidad de usarlo como caparazón sustituto del *Administrador de programas*. Basta con que elija esta entrada del menú del sistema.

La misma entrada puede usarse para restituir al *Administrador de programas* (o al caparazón usado anteriormente) su papel.

En ambos casos se le ofrecerá la oportunidad de volver a comenzar inmediatamente Windows con el nuevo caparazón. Si no acepta este ofrecimiento (o si Windows es incapaz de terminar porque hay alguna ventana con un programa para DOS o porque algún otro programa rehusa acabar) el nuevo caparazón será usado en la próxima sesión de Windows.

Puesto que no puede añadirse el nombre de un fichero en la línea de órdenes del programa caparazón, sólo puede usarse para tal papel la instancia de *Toolbar* que usa el fichero implícito **TOOLBAR.INI**. Sólo en tal caso aparecerá esta entrada en el menú del sistema.

Note que, al igual que es posible instalar *Toolbar* en un grupo del *Administrador de programas* para ser ejecutado desde allí, es posible instalar el *Administrador de programas* como una herramienta de *Toolbar*. Las barras de este último, al contrario que los grupos del *Administrador de programas* pueden ser anidadas a cualquier nivel (vea Usando barras encadenadas). Nada impide sacar partido de las ventajas relativas de ambos programas.

La función de auto-arranque del grupo **Inicio** se traduce por el fichero **INICIO.INI** cuyos elementos, una vez instalados por *Toolbar*, serán automáticamente ejecutados cuando Windows arranque usando *Toolbar* como caparazón. También se ejecutan de forma correcta los programas indicados en las entradas **[load]** y **[run]** de **WIN.INI**.

Cómo usar *Toolbar* en lugar del *Administrador de archivos*

Si realmente le gusta *Toolbar*, podría considerar la posibilidad de usarlo como caparazón sustituto del *Administrador de programas*. Basta con que elija la entrada Usar como 'caparazón' del menú del sistema.

La misma entrada puede usarse para restituir al *Administrador de programas* (o al caparazón usado anteriormente) su papel.

En ambos casos se le ofrecerá la oportunidad de volver a comenzar inmediatamente Windows con el nuevo caparazón. Si no acepta este ofrecimiento (o si Windows es incapaz de terminar porque hay alguna ventana con un programa para DOS o porque algún otro programa rehusa acabar) el nuevo caparazón será usado en la próxima sesión de Windows.

Puesto que no puede añadirse el nombre de un fichero en la línea de órdenes del programa caparazón, sólo puede usarse para tal papel la instancia de *Toolbar* que usa el fichero implícito **TOOLBAR.INI**. Sólo en tal caso aparecerá esta entrada en el menú del sistema.

Note que, al igual que es posible instalar *Toolbar* en un grupo del *Administrador de programas* para ser ejecutado desde allí, es posible instalar el *Administrador de programas* como una herramienta de *Toolbar*. Las barras de este último, al contrario que los grupos del *Administrador de programas* pueden ser anidadas a cualquier nivel (vea Usando barras encadenadas). Nada impide sacar partido de las ventajas relativas de ambos programas.

La función de auto-arranque del grupo **Inicio** se traduce por el fichero **INICIO.INI** cuyos elementos, una vez instalados por *Toolbar*, serán automáticamente ejecutados cuando Windows arranque usando *Toolbar* como caparazón. También se ejecutan de forma correcta los programas indicados en las entradas **[load]** y **[run]** de **WIN.INI**.

Cómo guardar opciones, líneas de comando y herramientas

Para reducir al mínimo el número de accesos a disco, *Toolbar* normalmente guarda las herramientas instaladas, las opciones en vigor (si está activa la opción **Guardar**) y las líneas de comando ejecutadas cuando (si está activa la opción **Historia**) el programa finaliza. Si la sesión de Windows termina abruptamente (porque algún programa comete un error irrecuperable, por ejemplo) se perderán los cambios hechos en la sesión actual de *Toolbar*. Para evitar esto, es posible guardar en cualquier momento la configuración en vigor sin necesidad de salir del programa. Basta usar el mismo truco que, aunque poco conocido, también funciona en el *Administrador de programas* y el *Administrador de archivos*: simplemente trate de cerrar el programa manteniendo pulsada la tecla MAYUSCULAS. Por ejemplo, basta usar la combinación de teclas MAYUSCULAS+ALT+F4 para que la configuración sea inmediatamente guardada.

Cómo arrastrar elementos

Cualquier elemento de una barra puede arrastrarse y dejarse caer sobre otra barra (donde será copiado) o, a diferencia de lo que ocurre con el *Administrador de Programas*, sobre cualquier otro programa capaz de aceptar archivos arrastrados. Por supuesto que en este último caso el resultado dependerá de cuál sea ese programa. Nótese, sin embargo, que algunos programas (incluidos el *Administrador de programas* y el *Administrador de Archivos*) suponen incorrectamente que ellos son los únicos capaces de proveer archivos arrastrados. Esto puede limitar la utilidad de esta característica de *Toolbar* con esos programas.

Mensajes de error y advertencia

Toolbar puede producir los siguientes mensajes:

Archivo ejecutable incorrecto

La herramienta no ha sido iniciada porque el archivo ejecutable está dañado o ha sido diseñado para otro entorno (OS/2 por ejemplo).

Archivo inexistente

La herramienta no ha sido iniciada porque el fichero correspondiente no existe.

Camino inexistente

La herramienta no ha sido iniciada porque el fichero correspondiente tiene un camino inexistente.

Dos elementos tienen el mismo nombre

Sólo uno de ellos estará disponible

la próxima vez que use Toolbar

Advertencia para recordar lo que pasa con herramientas que carecen de nombre.

Este elemento carece de nombre

No estará disponible

la próxima vez que use Toolbar

Advertencia para recordar lo que pasa con herramientas que carecen de nombre.

Este fichero no tiene iconos

¿Quiere ver los del

Administrador de Programas?

Si contesta que sí, *Toolbar* le presentará los iconos contenidos en **PROGMAN.EXE**.

Fichero incorrecto o inexistente

Debe indicarse un fichero **INI** para cada barra secundaria instalada como herramienta.

Fichero incorrecto o inexistente

Debe indicarse un fichero **INI** para cada barra secundaria instalada como herramienta.

Ningún elemento instalado

Para añadir uno, pulse Ins

Para obtener ayuda, F1

Advertencia que indica que la barra actual está vacía.

Ningún programa en esta herramienta

La herramienta no ha sido iniciada porque no se le ha asociado ningún programa.

Ninguna asociación definida para esta extensión

La herramienta no ha sido iniciada porque el fichero tiene una extensión no asociada con ningún programa. Debe especificar éste o definir la asociación en el *Administrador de archivos*.

No he podido crear la ventana

Improbable error que indica que ha sido imposible crear una ventana (por falta de memoria, probablemente).

No he podido ejecutar el programa

Una herramienta no ha podido ser iniciada, tal vez por falta de memoria o porque no se encuentra el fichero ejecutable.

No he podido registrar la ventana

Improbable error que indica que ha sido imposible añadir el tipo de ventana usado por *Toolbar* a la base de datos de Windows.

No queda ningún cronómetro

Se ha acabado un tipo de recurso de Windows necesario para el correcto funcionamiento de *Toolbar*.

¿Quiere salir de Windows?

Si contesta que sí, la sesión de Windows finalizará. Sólo es posible si *Toolbar* es el caparazón activo.

¿Retiro nombre de elemento?

o

¿Retiro este elemento?

Última advertencia antes de borrar una herramienta de la barra.

Sólo puede ejecutarse una instancia del programa

La herramienta no ha sido iniciada porque no puede ejecutarse más de una instancia del programa (o de alguna librería necesaria).

Versión o modo Windows incorrecto

La herramienta no ha sido iniciada porque el programa fue creado para otra versión de Windows o no puede ejecutarse en el modo (estándar o extendido) actual.

¿Vuelvo a iniciar Windows?

Si contesta que sí, Windows volverá a empezar usando el nuevo caparazón.

Ayuda

Puede acceder al índice de ayuda de *Toolbar* usando la entrada **Ayuda** del menú del sistema o la tecla F1. Desde cualquier cuadro de diálogo, el botón de **Ayuda** le da acceso a la pantalla de ayuda correspondiente.

Puede consultar ahora y aquí mismo el **Uso de la ayuda**.

Sobre *Toolbar*...

Este entrada del menú del sistema le permite conocer la versión actual del programa e información sobre el correspondiente *copyright*.

Elegir...

Este botón de los cuadros de diálogo **Propiedades de la herramienta**, **Propiedades de la barra** y **Elegir icono** le permite buscar a través de discos y directorios un fichero que contenga el programa o icono deseado. El botón dará lugar a la aparición del cuadro de diálogo **Elegir programa**, **Elegir fichero** o **Elegir fichero con iconos**.

Errores y sugerencias

El autor quedaría muy agradecido si se le comunicara cualquier error detectado en el programa. También serían bienvenidas sugerencias para mejorar *Toolbar* en próximas versiones. Para contactar con el autor escriba a:

Juan M. Aguirregabiria
Física Teórica. Facultad de Ciencias
Universidad del País Vasco
Apdo. 644, 48080 Bilbao
Correo electrónico: wtpagagj@lg.ehu.es

Si tiene problemas al reducir a icono programas escritos para DOS y está usando un tarjeta gráfica de resolución muy baja (CGA, EGA) o muy alta (8514, etc.), pruebe a añadir la siguiente línea en la sección **[Options]** del fichero **INI**:

Use DDE=0

